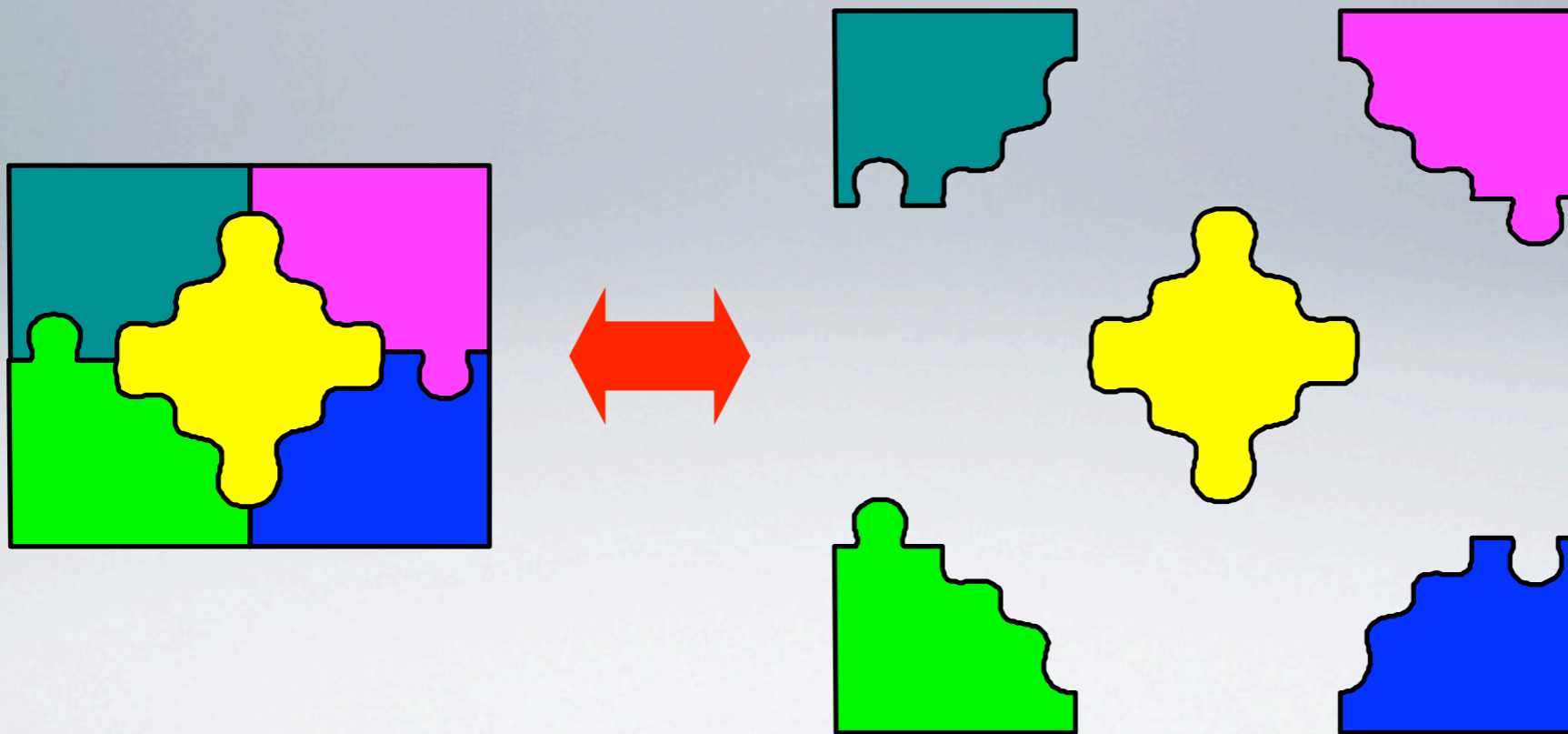


2010.Oct.13

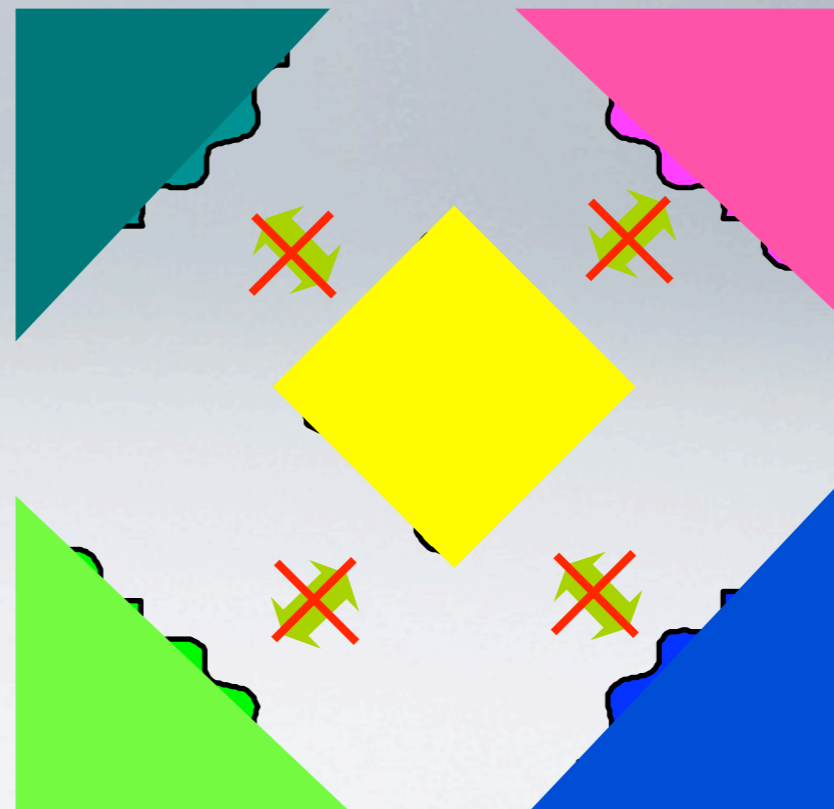
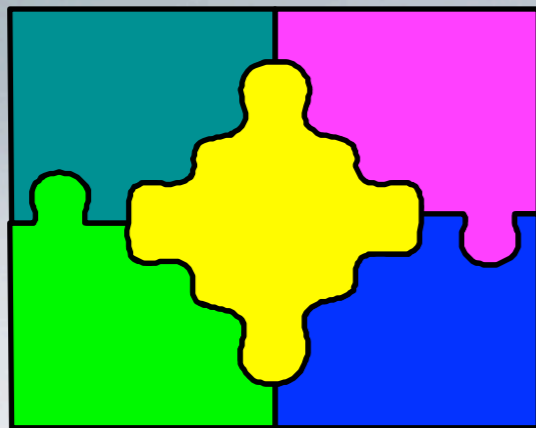
情報メディア論 2

2010-2
システム

分かる



分かる



線形

(線形) システム



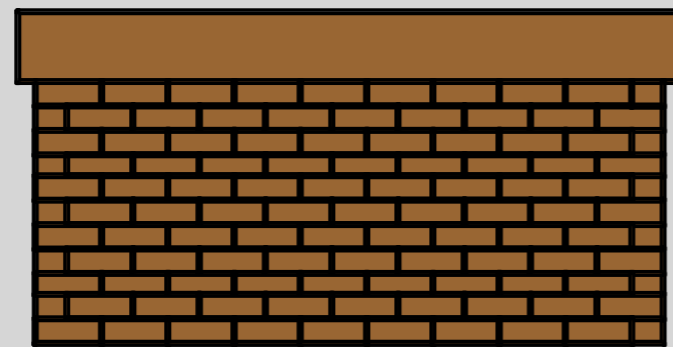
(線形) システム



知的システム

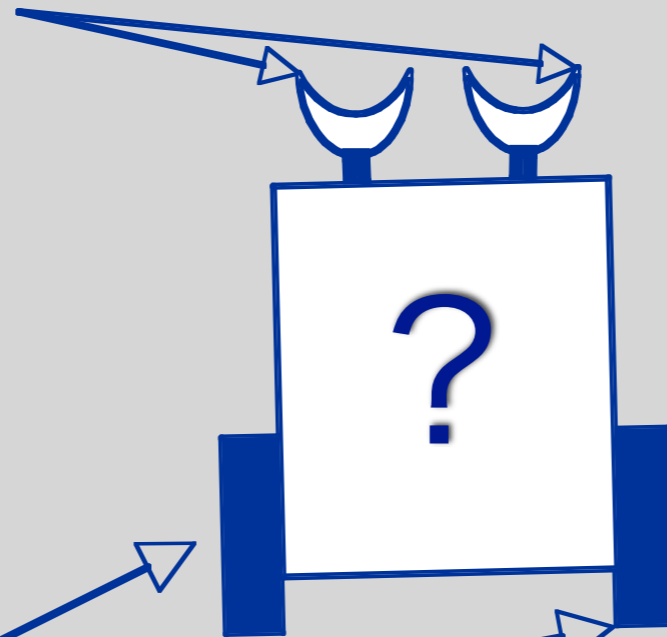
模型は心を持ちうるか

V・ブライテンベルク (哲学書房)



壁(障害物)

距離センサ

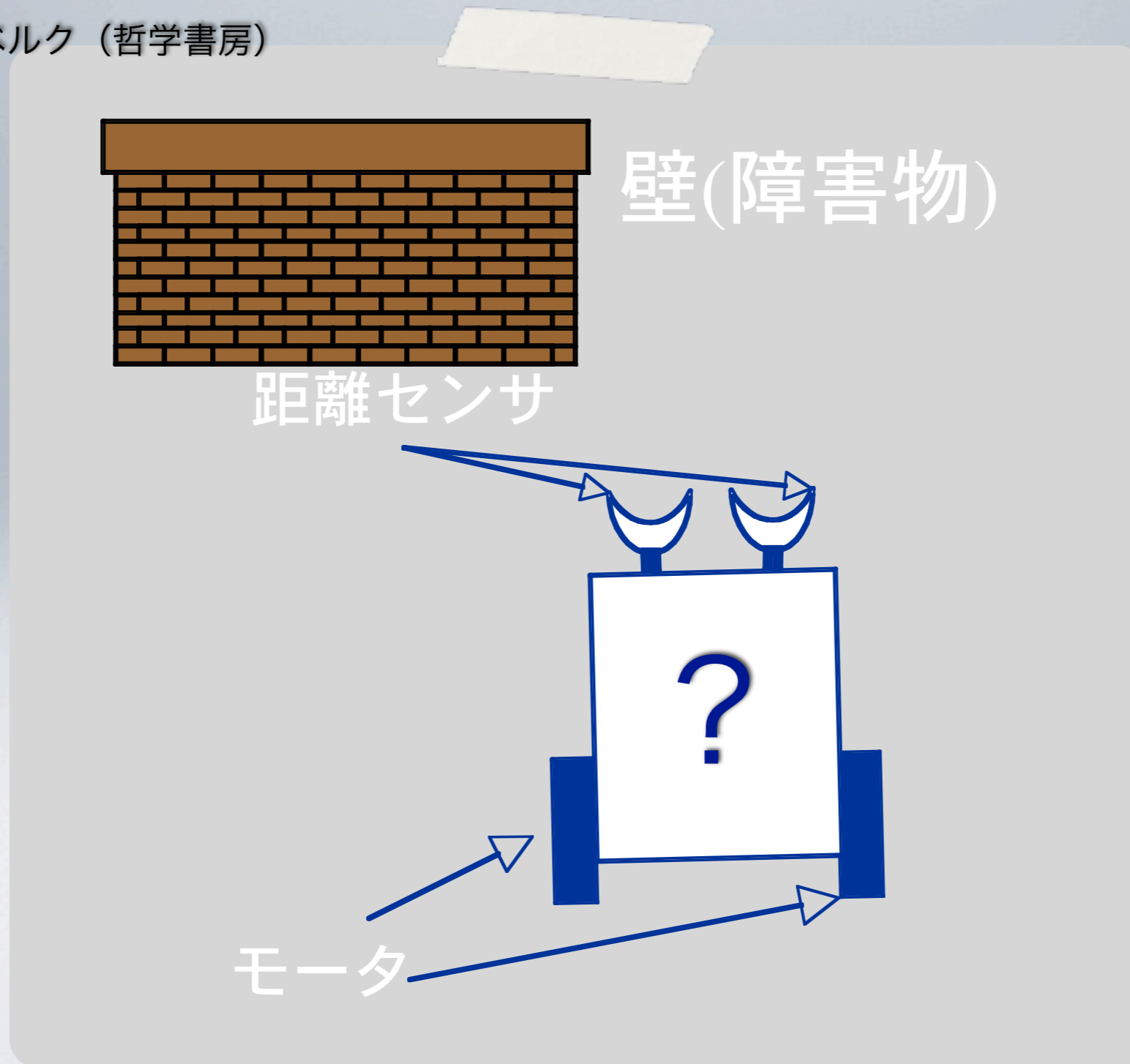


モータ

知的システム

模型は心を持ちうるか

V・ブライテンベルク (哲学書房)

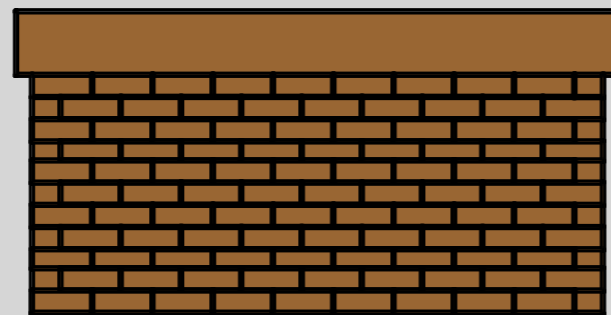


センサ入力



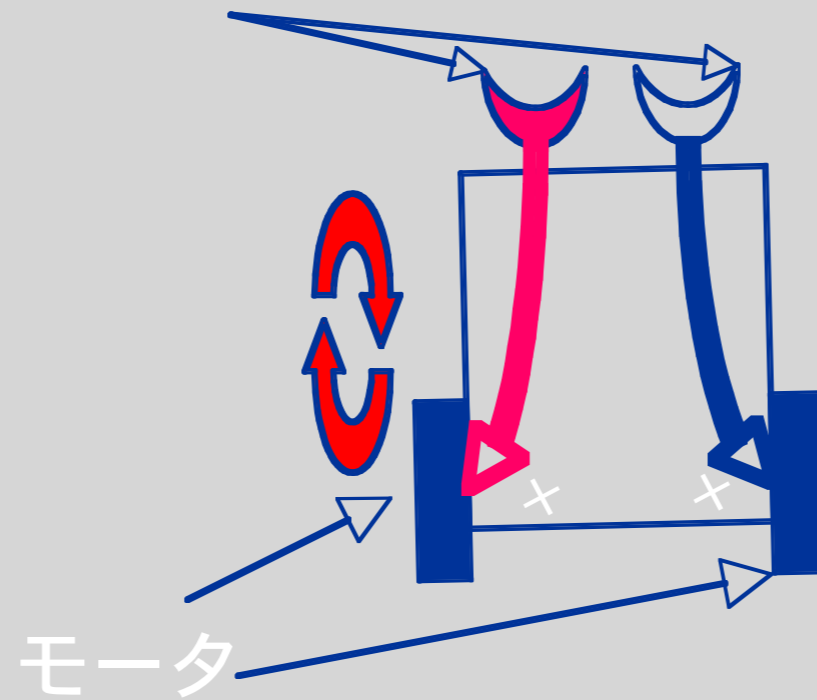
アクチュエータ出力

その1



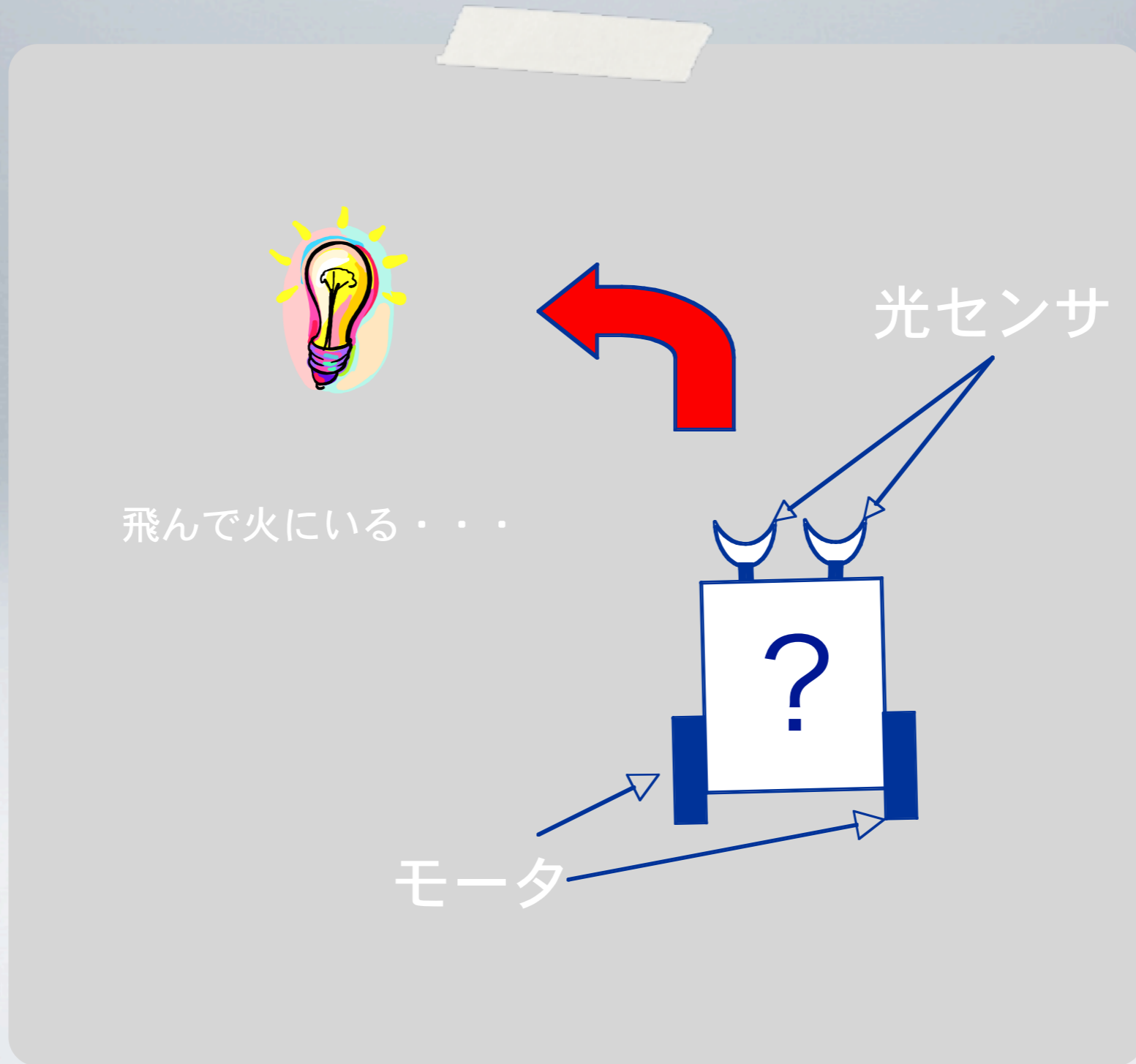
壁(障害物)

距離センサ

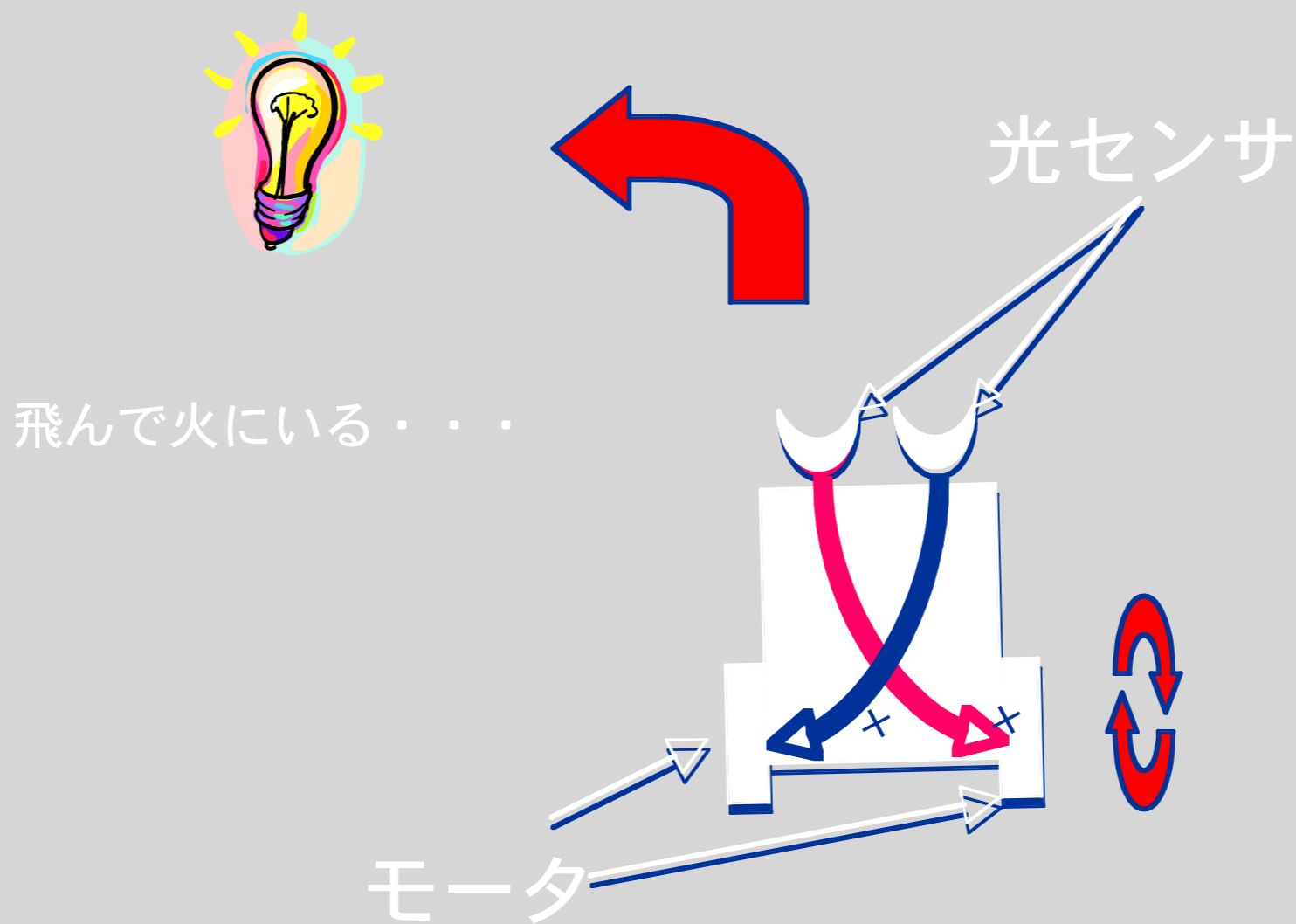


モータ

その2

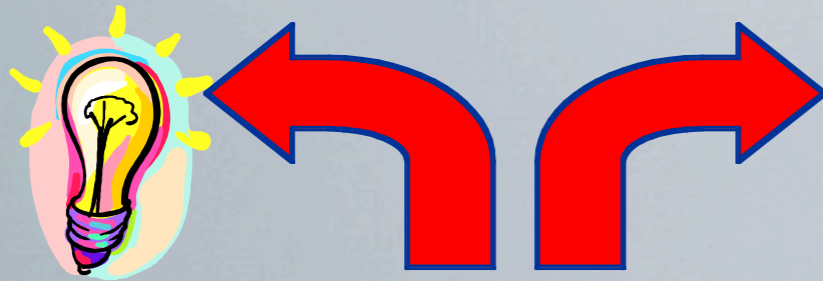


その2



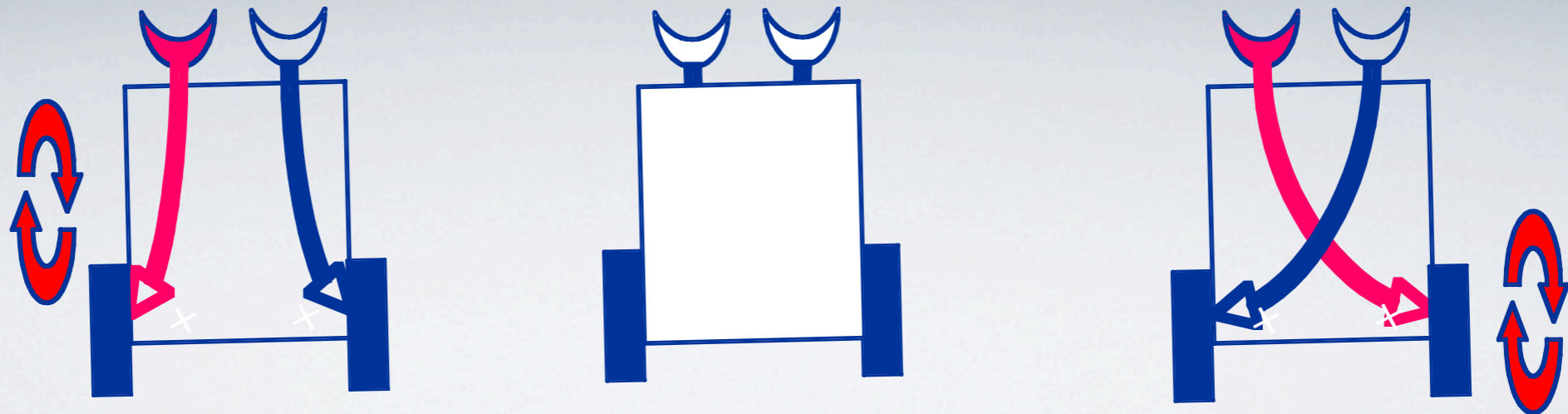
知的システムの設計

目的 ← ? 設計法 ?



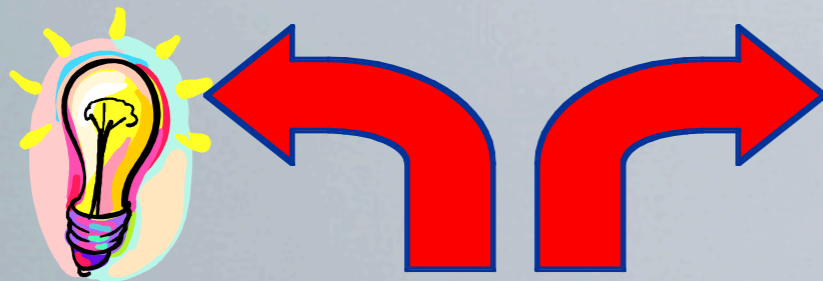
動かしてみなければ
わからない

構成的アプローチ



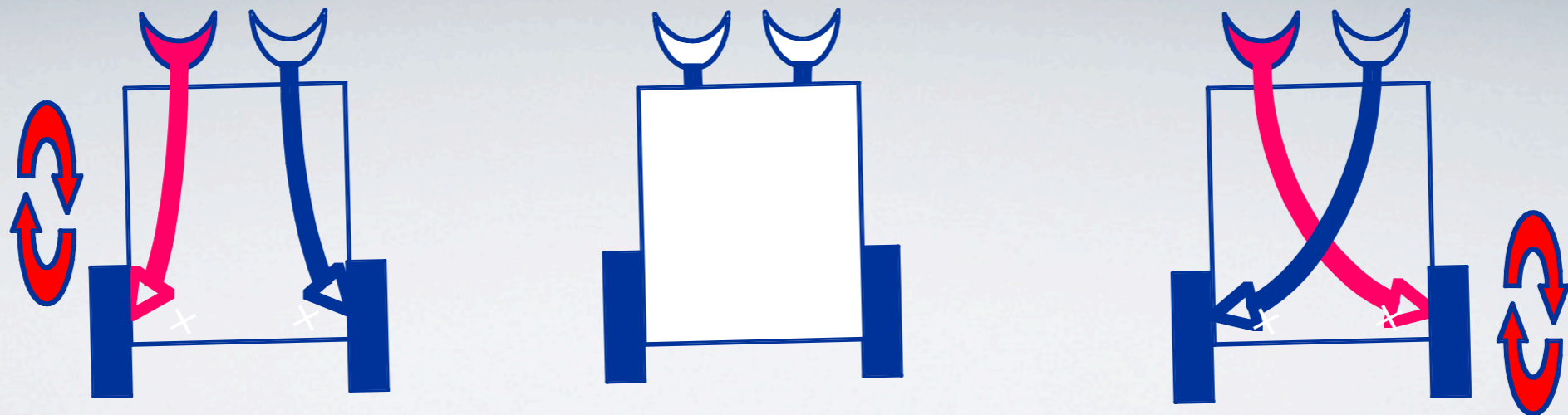
知的システムの設計

目的 ← ? 設計法 ?



動かしてみなければ
わからない

構成的アプローチ



知的なのは、システム？観測している人間？

式を解く = 設計

